

Duygu Sezer

Nilüfer, Bursa | sezerduygu465@gmail.com | linkedin.com/in/duygusezrr | github.com/duygusezr

Eğitim

- Bursa Uludağ Üniversitesi, Bilgisayar Mühendisliği**, Lisans in N/A – Bursa, Türkiye Sept 2022 – present
• Beklenen Mezuniyet: Haziran 2026
- Özel Rasim Şahinkaya Fen Lisesi**, Lise in N/A – Bursa, Türkiye Sept 2017 – June 2021

Deneyim

- Yazılım Mühendisliği Stajyeri**, Bursa Büyükşehir Belediyesi - CBS Şube Müdürlüğü – July 2025 – Aug 2025
Bursa, Türkiye
- .NET 9 ve React kullanılarak İHA uçuş izin ve kayıt süreçlerini dijitalleştiren "Uçuş Seyir Defteri" projesi geliştirildi.
 - PostGIS ile coğrafi veriler üzerinde rota, irtifa ve bölge analizi gerçekleştirildi.
 - Leaflet ve OpenWeatherMap API entegrasyonu ile harita tabanlı takip ve anlık hava durumu güncellemeleri sağlandı.
- Yönetim Kurulu Üyesi & Sayman**, Uludağ Üniversitesi Dijital Oyun Tasarım Topluluğu Jan 2024 – present
– Bursa, Türkiye
- Topluluk bütçesi yönetildi ve sponsorluk görüşmeleri gerçekleştirildi.
 - Game Jam ve teknik etkinliklerin organizasyon süreçlerinde aktif rol alındı.
 - Ekipler arası koordinasyon ve problem çözme süreçlerine katkı sağlandı.
- Gönüllü Pazarlama Yöneticisi**, Spell Factory A.Ş - The Infected Soul – Bursa, Türkiye Sept 2025 – present
- "The Infected Soul" oyunu için sosyal medya stratejileri geliştirildi, topluluk yönetimi ve dijital içerik süreçleri yürütüldü.
 - Yayıncılar (streamers) ve içerik üreticileri ile stratejik iş birlikleri kurularak oyunun tanıtım ve pazarlama operasyonları koordine edildi.

Projeler

- ELA — Gerçek Zamanlı 3D Avatar AI Asistan – YouTube** Mar 2026 – present
- Sesli konuşma, duygu analizi ve 3D avatar animasyonlarını WebSocket üzerinden gerçek zamanlı birleştiren yapay zeka asistanı geliştirildi.
 - Karakterin yüz ifadeleri ve kafa hareketlerinin duygu analizine göre dinamik değişimi sağlandı.
 - Web Audio API ile lip-sync entegrasyonu ve Semantic Cache sistemi ile milisaniyeler seviyesinde yanıt süresi gerçekleştirildi.
- Doğal Dil Tabanlı Doküman Analiz Sistemi – GitHub** Oct 2025 – Jan 2026
- Türkçe PDF analizi için çevrimdışı RAG asistanı.
- Türkçe PDF dokümanlar için Tesseract OCR ve yerel LLaMA modeli kullanan çevrimdışı (offline) RAG asistanı geliştirildi.
 - ChromaDB ve Docker ile veri gizliliği odaklı, güvenli bir mimari oluşturuldu.
- VR Deprem Simülasyonu – GitHub / YouTube / Itch.io** Sept 2025 – Jan 2026
- Unity ve Meta Quest SDK kullanarak, fizik tabanlı etkileşimler ve uzamsal ses (spatial audio) içeren gelişmiş bir VR deprem simülasyonu geliştirildi.
 - Bağımsız VR gözlükleri için performans optimizasyonu sağlandı ve interaktif afet senaryoları entegre edildi.
- Zombi FPS Oyunu – YouTube** Nov 2024 – Dec 2024
- Unreal Engine 5 ve C++ kullanarak, özel hareket ve ateş etme mekaniklerine sahip bir survival FPS oyunu geliştirildi.
 - Düşman yapay zekası için Behavior Trees, Blackboards ve C++ kullanılarak akıllı yol bulma ve savaş davranışları uygulandı.

Görme Engelliler İçin Rehber Uygulaması – [GitHub](#)

Jan 2024 – June 2024

IoT tabanlı erişilebilirlik asistanı.

- Gerçek zamanlı nesne algılama (ROI) ve sesli uyarı sistemi geliştirildi.
- IoT tabanlı, erişilebilirlik odaklı rehber asistan tasarlandı.

Brewing Bad – Simülasyon Oyunu – [GitHub](#) / [Itch.io](#)

Jan 2024 – May 2024

- C# ve Unity kullanarak ekonomik denge algoritmaları ve karmaşık sipariş yönetim sistemleri geliştirildi.
- Modüler UI bileşenleri ve durum odaklı (state-driven) oyun mantığı ile kullanıcı deneyimi optimize edildi.

Teknik Beceriler

Programlama Dilleri: Python, C#, C++, JavaScript, HTML, CSS

Yapay Zeka & Makine Öğrenmesi: Machine Learning, Deep Learning, TensorFlow, NLP, RAG, LLM (LLaMA, Agentic Frameworks), LangChain, ChromaDB, MCP (Model Context Protocol)

Web Geliştirme: .NET, React.js, RESTful API

Veritabanı: PostgreSQL, PostGIS

DevOps: Docker

Versiyon Kontrol: Git, GitHub

Proje Yönetimi: Agile, Scrum

Yabancı Diller: İngilizce (İleri Seviye - Professional Working Proficiency), Türkçe (Anadil)

Sosyal Beceriler

Liderlik ve Takım Yönetimi: Topluluk yönetim kurulunda görev alarak bütçe yönetimi ve organizasyon süreçlerini yönettim

Organizasyon ve Planlama: Game Jam ve teknik etkinliklerin düzenlenmesinde aktif rol oynadım

İletişim ve Koordinasyon: Ekipler arası koordinasyon sağlayarak problem çözme süreçlerine liderlik ettim

Pazarlama & Topluluk Yönetimi: Sosyal Medya Stratejisi, Influencer & Yayıncı İlişkileri, Topluluk Yönetimi, Dijital İçerik Planlama, Oyun Pazarlaması, Stratejik İş Birlikleri

Eğitim Ve Sertifikalar

YÖK - Veri Analizi Okulu, in Hesaplamalı Sosyal Bilimler & Yapay Zekâ

Oct 2025 – May 2026

- Seçilme Başarısı: 135.000 başvuru arasından; akademik başarı (GANO), motivasyon ve modül uyumu kriterleri doğrultusunda seçilen 50.000 katılımcı arasında yer alarak, Marmara Üniversitesi, Boğaziçi Üniversitesi ve ODTÜ iş birliğiyle yürütülen programa kabul edildim.
- İleri Seviye Analiz: Python, R ve SPSS kullanarak ileri düzey istatistiksel analiz, lojistik regresyon, hipotez testleri ve veri görselleştirme çalışmaları yürütmekteyim.
- Hesaplamalı Sosyal Bilimler: Python ile NLP (Doğal Dil İşleme), ağ analizi ve mekânsal analiz yöntemlerini kullanarak veri tabanlı araştırma tasarımı geliştirmekteyim.
- Yapay Zekâ ve LLM: Denetimli/denetimsiz öğrenme modelleri ve Büyük Dil Modelleri (LLM) entegrasyonu ile üretken yapay zekâ destekli analiz uygulamaları gerçekleştirmekteyim.

Başarılar

TEKNOFEST 2025 | Türkçe Doğal Dil İşleme Yarışması | Finalist

Aug 2025

- Telekom sektörü için LLM ve Agentic Framework tabanlı, sesli/metin etkileşimli otonom asistan geliştirildi.
- Dinamik araç kullanımı ve gelişmiş durum yönetimi ile karmaşık müşteri taleplerini (paket değişimi, fatura vb.) uçtan uca yöneten yapı kuruldu.